



Wölfe Open Trampolin Einzelwettkampf TRA & DMT am 14. September 2024 in Wolfsburg (OT Reislingen)

Veranstalter: SV Barnstorf, MTV Vorsfelde

Ausrichter: MTV Vorsfelde

Ort: Dreifeldhalle Reislingen
Lavinia-Fontana-Straße, 38446 Wolfsburg (OT Reislingen)

Meldung an: Claudius Meyer (Meldung-Trampolin@gmx.de)
Bitte für die Meldung von Kampfrichtern und Sportlern die Excel-Tabelle ausfüllen! Danke.

Meldeschluss: Samstag, 24. August 2024 (Nachmeldungen auf Anfrage)

Teilnehmer: Max. 250 Sportler. Die Vergabe der Startplätze wird mit dem chronologischen Eingang des Meldegelds vergeben. Eine Teilnahme ist nur möglich, wenn das Meldegeld vor dem Wettkampf bezahlt wurde.

Meldegeld TRA: 10 € pro Teilnehmer
Meldegeld DMT: 10 € pro Teilnehmer

Nach Meldeschluss wird bei Abmeldungen das volle Meldegeld fällig.

Zahlung: Bitte mit der Meldung an Claudius Meyer bezahlen.
IBAN: DE90 1203 0000 1006 2446 00 / BIC: BYLADEM1001
Oder PayPal (Freunde): Meldung-Trampolin@gmx.de
Verwendungszweck: „Wölfe Open + Vereinsname“

Kampfrichter: 1 lizenzierter Kampfrichter bei 1 - 10 Sportlern
2 lizenzierte Kampfrichter bei 11 - 20 Sportlern
3 lizenzierte Kampfrichter bei 21 und mehr Sportlern

Vereine, die nicht die vorgeschriebene Anzahl von Kampfrichtern mit der Meldung angeben oder am Wettkampftag stellen, müssen das doppelte Meldegeld pro Sportler bezahlen.

Wettkampfprogramm: Der Wettkampf wird mit SportTech durchgeführt, es werden iPads für die Kampfrichter zur Verfügung gestellt.

Voraussichtlicher Zeitplan:

08:00 Uhr: Hallenöffnung - allgemeines Aufwärmen

09:15 Uhr: Kampfrichter und Betreuerbesprechung

09:45 Uhr: Einmarsch der Aktiven und Begrüßung

10:00 Uhr: Einturnen für die erste Startgruppe und Probewertung für die Kampfrichter

Altersklassen und Pflichtübungen Basis und Elite TRA

Alters- und Wettkampfklasse	Jahrgang	Pflichtübung Basis (Wolfsübungen siehe letzte Seite)	Pflichtübung Elite (Wolfsübungen siehe letzte Seite)
AK 6 und jünger	2018 ≤	Wolf 3 (~P3)	Wolf 4 oder höher (~P4)
AK 7 / 8	2017 / 2016	Wolf 3 oder 4 (~P3/P4)	Wolf 5 oder höher (~P5)
AK 9 / 10	2015 / 2014	Wolf 3 oder 4 (~P3/P4)	Wolf 5 oder höher (~P5)
AK 11 / 12	2013 / 2012	Wolf 4 oder 5 (~P4/P5)	Wolf 6 oder höher (~P6)
AK 13 / 14	2011 / 2010	Wolf 4, 5 oder 6 (~P4/P5/P6)	Wolf 7 oder höher (~P7)
AK 15 / 16	2009 / 2008	Wolf 5, 6 oder 7 (~P4/P5/P6)	Wolf 8 oder höher (~P8)
AK 17 und älter	2007 ≥	Wolf 5, 6 oder 7 (~P5/P6/P7)	Wolf 8 oder höher (~P8)
Offene Klasse	In dieser Altersklasse sind alle Sportler erwünscht, die das Niveau für die Deutschen Meisterschaften haben.		

Wer darf teilnehmen?

Der Wettkampf ist für Nachwuchssportler gedacht, die bei den ganzen großen Cups nicht teilnehmen können oder dort keine Chance haben, weil sie noch nicht die gewünschte Leistung zeigen können. Es ist aber durchaus möglich jemanden in der Elite-Klasse zu melden, der z. B. auch eine M5, M7 oder W11 turnen kann. Sportler, die das Niveau für die Deutschen Einzelmeisterschaften haben, dürfen in der offenen Altersklasse an den Start gehen. Habt bei eurer Meldung bitte einfach das nötige Fingerspitzengefühl und wenn ihr euch unsicher seid, dann fragt einfach nach!

Altersklassen DMT

Die Altersklassen beim DMT sind identisch zum TRA. Es gibt beim DMT keine Pflichtübungen und keine Mindestschwierigkeit. Alles ist erlaubt.

Wie viele Sportler kommen ins Finale?

Trampolin		Doppelmini		
Anz. Sportler Vorkampf	Anzahl Finalisten	Anz. Sportler Vorkampf	Anzahl Halbfinalisten	Anzahl Finalisten
11 und mehr	8	11 und mehr (2 Durchg.)	8 (ein Durchgang)	4 (ein Durchgang)
10	7	10 (zwei Durchgänge)	7 (ein Durchgang)	4 (ein Durchgang)
9	6	9 (zwei Durchgänge)	6 (ein Durchgang)	4 (ein Durchgang)
8	6	8 (zwei Durchgänge)	6 (ein Durchgang)	4 (ein Durchgang)
7	5	7 (zwei Durchgänge)	5 (ein Durchgang)	4 (ein Durchgang)
6	4	6 (zwei Durchgänge)	4 (ein Durchgang)	3 (ein Durchgang)
5	4	5 (zwei Durchgänge)	4 (ein Durchgang)	3 (ein Durchgang)
4	3	4 (zwei Durchgänge)	3 (ein Durchgang)	3 (Halbfinale + Finale werden addiert)
3	3 (kein Finale ab Null)	3 (zwei Durchgänge)	3 (ein Durchgang)	3 (alle vier Durchgänge werden addiert)

Ablauf des DMT-Wettkampfes:

In der **Qualifikation** werden zwei unterschiedliche Durchgänge (1) und (2) gezeigt. Es müssen dabei vier unterschiedliche Elemente gezeigt werden.

Das **Halbfinale**¹ (F1) (ein Durchgang) beginnt bei null und erreichen max. 8 Sportler (vgl. Tab.). Das **Finale** (F2) (ein Durchgang) beginnt auch bei null und erreichen max. 4 Sportler (vgl. Tab.).

Die Qualifikations-Durchgänge (1) und (2) dürfen in (F1) und oder (F2) noch einmal wiederholt werden. Elemente aus F1 dürfen in F2 noch einmal gezeigt werden, wenn sie in anderen Sprungbereichen (Zonen des DMT: Aufgang, Spotter, Abgang) geturnt werden.

Für kleinere Sportler wird ein Reuterbrett zur Verfügung gestellt, welches von den Trainern vor das DMT gelegt werden darf. Das Reuterbrett darf nur einbeinig überlaufen werden, damit kleinere/jüngere Sportler leichter auf das DMT kommen.

Durchführung der Wettkämpfe TRA und DMT:

In allen Wettkampfklassen wird gemischtgeschlechtlich gestartet. Das Finale beginnt bei null. Der Wettkampf wird nicht mit HDTS-Messplatten durchgeführt. Es kommen alte ToF-Maschinen zum Einsatz. HD wird bei ausreichender Anzahl Kampfrichtermeldungen bewertet, anderenfalls nicht.

Jede Wettkampfkategorie erhält ein separates Einturnen direkt vor dem Wettkampf.

Sollten in einer Altersklasse nur ein oder zwei Sportler gemeldet werden, behalten sich die Veranstalter vor, die Altersklasse sinnvoll mit der darüber bzw. darunter zusammenzulegen.

Es stehen vier Ultimate Trampoline zur Verfügung. Am Elite-Kampfgericht werden an einem Trampolin Eurotramp-Mattenkeilmatten zur Verfügung stehen. Bei den drei anderen Trampolinen werden normale Weichbodenmatten liegen. Hallenhöhe 7,90 m.

Beim DMT-Wettkampf steht ein neuwertiges DMT zur Verfügung.

Für die Wettkämpfe TRA und DMT gilt (wenn nicht anders in der Ausschreibung geschrieben) der CoP und die Wettkampfordnung des DTB.

Mit der Meldung von Kindern und Jugendlichen versichert der meldende Verein, dass die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten vorliegt und die gesundheitliche Sporttauglichkeit gegeben ist.

Mit der Meldung erklärt sich der/die Sportler/in bzw. deren Erziehungsberechtigte/r damit einverstanden, dass persönliche Daten (Name, Vorname, Jahrgang, Verein), Ergebnisse sowie Fotos (z. B. auch in Aktion), die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Wettkampf stehen, für die Berichterstattung in der Presse und in anderen Medien der teilnehmenden Vereine veröffentlicht werden.

¹ Die Formulierung Halbfinale weicht hier vom CoP ab. Im Auge des Ausrichters ergibt das aber mehr Sinn als zwei Finaldurchgänge, bei dem man nach dem ersten Finale ausscheiden kann.

Pflichtübungen für TRA

<p>Wolf 3 (~P3)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Übung besteht aus zehn (10) Elementen - Mind. acht (8) verschiedene Sprünge - Zwei (2) Sprungwiederholungen sind erlaubt 	<p>Wolf 4 (~P4)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Eine (1) Bauch- oder Rückenlandung
<p>Wolf 5 (~P5)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Eine (1) Bauch- oder Rückenlandung - Mindestens ein (1) Salto (360°) 	<p>Wolf 6 (~P6)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Eine (1) Bauch- oder Rückenlandung - Mindestens zwei (2) Salti (360°)
<p>Wolf 7 (~P7)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Eine (1) Bauch- oder Rückenlandung - Mindestens drei (3) Salti ($\geq 360^\circ$) 	<p>Wolf 8 (~P8)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Eine (1) Bauch- oder Rückenlandung - Mindestens vier (4) Salti ($\geq 360^\circ$)
<p>Wolf 9 (~M5)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Mindestens vier (4) Salti ($\geq 360^\circ$) - Mindestens ein (1) Salto ($=270^\circ$) - Eine (1) Bauchlandung - Eine (1) Rückenlandung <p>Kombinationen der Anforderungen wie Salto zum Bauch/Rücken sind erlaubt</p>	<p>Wolf 10 (~M6)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Maximal drei (3) Elemente weniger als 270° - Eine (1) Bauchlandung - Eine (1) Rückenlandung - Babyfliffis (51°) oder Cody (50°)
<p>Wolf 11 (~M7)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Maximal zwei (2) Elemente weniger als 270° - Eine (1) Bauchlandung - Eine (1) Rückenlandung 	<p>Wolf 12 (~W11)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Maximal zwei (2) Elemente weniger als 270° - Eine (1) Bauchlandung - Eine (1) Rückenlandung - Ein Sprung mit mind. 360° Salto und mind. 360° Längsachsrotation
<p>Wolf 13 (~W13)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Maximal ein (1) Elemente weniger als 270° - Eine (1) Bauch- oder Rückenlandung - Ein (1) Doppelsalto - Ein Sprung mit mind. 360° Salto und mind. 540° Längsachsrotation 	<p>Wolf 14 (~2x Kür)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zehn (10) verschiedene Sprünge - Jedes Element mit mind. 270°